Proyecto SisCoTe

Especificación del Caso de Uso

Buscar tesis por categoría

Versión 1.0

Lima, 2014

Tabla de Contenidos

1. Descripción Breve 3

2. Flujo Básico de Eventos 3

3. Flujos Alternativos 3

3.1 <Flujo Alternativo 1 – Indicar de manera resumida en una línea el motivo que produce la variación> 3

4. Escenarios Claves 3

5. Precondiciones 3

5.1 < Precondición 1 > 3

6. Post-Condiciones 3

6.1 < Post-condición 1 > 3

7. Puntos de Extensión 3

7.1 <Nombre del Punto de Extensión> 3

8. Requerimientos Especiales 3

8.1 < Requerimiento Especial 1> 3

9. Información Adicional 3

9.1 Prototipo Visual 3

9.2 Información Complementaria 3

Especificación del Caso de Uso

# Descripción Breve

[Colocar aquí una descripción breve para el caso de uso que permita comprender el propósito y alcance del caso de uso]

# Flujo Básico de Eventos

[El caso de uso se inicia cuando un actor hace algo. Describir a través de esta sección el curso normal de las acciones realizadas por el actor y las respuestas que el sistema brinda a las acciones del actor a manera de un diálogo.

El caso de uso debe establecer la frontera de la responsabilidad que el sistema debe asumir (los requerimientos del software) y la responsabilidad que se excluye del sistema y se le asigna al actor.

Todas las situaciones excepcionales que se pudieran presentar que constituyan alternativos al curso básico de eventos constituyen los flujos alternativos. Estos flujos pueden tener sub-flujos alternativos hacia adentro. Cuando se especifiquen los eventos evite emplear conceptos técnicos como: botón, menú, opciones, formulario pantalla en blanco, etc. Aspectos como los anteriores se recogen mejor a través del prototipo visual.

Cada acción realizada deberá ser enumerada, para lo cual se propone el esquema de enumeración de acciones siguiente:

0.X para representar la acción “X” que se desarrolla dentro de l curso básico de eventos.

Z.Y representa el evento Y que se desarrolla para el flujo alternativo Y.

La especificación del flujo básico se deberá iniciar con un primer evento de la forma siguiente:]

* 1. El caso de uso se inicia cuando el <actor> requiere <colocar lo que hace que el actor utilice el sistema para desarrollar dicho caso de uso>

[ La especificación del flujo básico deberá terminar por un evento definido de la forma siguiente:]

* 1. El <actor / sistema> termina el caso de uso.

# Flujos Alternativos

[Colocar en esta sección las variaciones que se pudieran presentar al flujo básico de eventos.]

## <Flujo Alternativo 1 – Indicar de manera resumida en una línea el motivo que produce la variación>

# Escenarios Claves

[Enumere todos los escenarios claves que se pueden presentar durante la ejecución del caso de uso. Se recomienda representar visualmente todos los eventos, tanto básicos como alternativos, del caso de uso y determinar todas las diferentes trayectorias de eventos. Cada una de dichas trayectoria determina un escenario diferente para el caso de uso. .]

# Precondiciones

[Describir el estado que se debe de presentar antes de que se inicie la ejecución del caso de uso. Se pone en término del sistema y debería ser verificado por el propio sistema.]

## < Precondición 1 >

# Post-Condiciones

[Es una lista de los posibles estados del sistema inmediatamente después de concluir el caso de uso. Debería describir los resultados esperados del caso de uso. ]

## < Post-condición 1 >

# Puntos de Extensión

[Los puntos de extensión denotan la inclusión de otros casos de usos, de manera condicionada o no, dentro del flujo de eventos de este caso de uso.]

## <Nombre del Punto de Extensión>

[Definición de la localización dentro del flujo de eventos, emplee la enumeración de los eventos para indicar donde se debe de realizar la inclusión del caso de uso y el código y nombre del caso de uso que se referencia.]

# Requerimientos Especiales

[Un requerimiento especial es un requerimiento no funcional específico para un caso de uso. Los requerimientos especiales normalmente no se pueden indicar de manera clara y precisa dentro del flujo de eventos. Los requerimientos no funcionales que afectan varios casos de usos deben aparecen en el SRS. .]

## < Requerimiento Especial 1>

[ Definición del requerimiento ]

# Información Adicional

## Prototipo Visual

[Colocar aquí el diseño de las pantallas que permiten desarrollar este caso de uso.]

## Información Complementaria

[Colocar aquí otros diagramas o información que usted considere importante para ayudar en el establecimiento de los requerimientos para este caso de uso..]

Historia de las Revisiones

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** | **Autor** |
| <dd/mmm/yy> | <x.x> | <detalles> | <nombre> |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |